

MARÍA DÁVILA SÁNCHEZ DE ROJAS

DISEÑADORA UX/UI

☎ 634706129

🌐 www.mariadavilasanchezderojas.es

✉ davilasanchezderojasmaria.medium.com

@ uxuimariadavilasanchezderojas@gmail.com

🌐 [linkedin.com/in/mariadavilasanchezderojas](https://www.linkedin.com/in/mariadavilasanchezderojas)

FORMACIÓN

Bootcamp diseño UX/UI. Madrid
Neoland-500h (2020)

Telefónica/Miriadax.
Curso on-line UX/UI (2020)

EXPERIENCIA

Diseñadora UX/UI

Septiembre 2020/Actualmente;

Today; Desing Sprint.

Amico; Desing Thinking grupal

Slowve; Lean

Echo; Desing Thinking personal

Challenge Sanitas

Heurísticas de Mercadona

SKILLS

- Experiencia de usuario.
- Interfaz de usuario.
- Investigación de usuarios.
- Organización y presentación de proyectos con las herramientas Trello o Paper.
- Principios de usabilidad.
- Prototipado en distintos niveles de fidelidad con herramientas como Figma, Sketch o Whimsical.
- Diseño responsive.
- Diseño visual.
- Sistemas de diseño.
- Testeo e interacción de prototipos usando, Maze Marvel o Invision.
- Adobe XD Balsamiq Moqups, Bootstrap, Figma, Google Analytics, Hotjar, Maze, Miro, Sketch, Whimsical, Webflow, Wordpress, Zeplin y Zeroheight.

DISEÑO UX

Habituada a diferentes metodologías y su flujo de trabajo. Desing Sprint, Desing Thinking, Agile y Lean UX.

Arquitectura de la información; organizo y estructuro todos los elementos, sin perder de vista el objetivo: ayudar al usuario a encontrar la información y completar tareas.

Conocimiento sobre diferentes tipos de técnicas de Research con foco en el usuario; entrevistas, cuestionarios, focus group, safari, netnografía, user personas, customer journey, mapa de empatía y validación de todos estos datos con análisis de resultados.

DISEÑO VISUAL UI

- Creacion y prototipado de wireframes y wireflows en distintos niveles de fidelidad.
- Usos de principios de diseño heurístico; usabilidad y accesibilidad.
- Uso de grids y layouts de diseño.
- Capacidad de creación de sistemas de diseño y diseño de Interfaz de usuario multidispositivo.
- Creación de arquitectura de la información, con diagramas de flujo y sitemaps.
- Generación de Style guides.
- Programación; Familiarizada con HTML Y CSS. Comunicación constante con el equipo.

